

Aantallen roepen

Doel:

1. Groepen vormen
2. Ontspanning

Spelregels:

1. Laat de deelnemers door elkaar heen lopen
2. Wanneer jij een willekeurig getal roept moeten de jongeren zo snel mogelijk evengrote groepjes vormen. Voorbeeld: Wanneer je 7 roept moeten de jongeren zo snel mogelijk groepjes van 7 vormen.
3. Herhaal dit enkele malen (steeds willekeurige getallen).
4. De laatste keer noem je het getal van de groepsgrootte die je nodig hebt. De groepjes zijn gevormd.

Opmerkingen:

De uitslag is definitief: er mag niet meer geschoven worden tussen de groepjes.

Leeftijd: +16

Type: Spel - rustig

Kijk voor meer werkvormen op oud.jbgg.nl/werkvormen/

verbindt jongeren

