

Foutslag

Materialen:

- Krant

Uitgebreidere toelichting:

De spelers zitten in een kring. Een speler staat in het midden van de kring met een krant in zijn hand. De anderen kiezen zelf een diernaam en noemen die op. Een speler begint dan met het noemen van de diernaam van een andere speler. Deze speler moet op zijn beurt nu zo snel mogelijk weer een ander dier noemen. Zolang deze nog geen dier genoemd heeft, mag de speler in het midden hem een tik met de krant geven. Tikt hij op tijd, dan wordt de tikker speler en krijgt hij de diernaam van de getikte. De getikte wordt tikker.

Leeftijd: 12-16, 8-12, +16

Type: Kennismakingsspel

Kijk voor meer werkvormen op oud.jbgg.nl/werkvormen/

verbindt jongeren

