

Ik ga op reis

Benodigdheden:

Pen en papier om de artikelen op te kunnen schrijven en een stopwatch.

Uitvoering:

Verdeel de clubleden over 4 groepen. Bij meer dan 20 leden verdeel je ze in 5 groepen. Doe dit door ze bijvoorbeeld te nummeren, of door ze een kleur te geven. Laat nu alle de jongeren naar hun eigen verzamelplek toegaan. Elke groep wijst een vertegenwoordiger aan, waarvan zij denken dat deze het best dingen kan onthouden. De vertegenwoordiger moet zich op een centraal punt voegen, het beste is om er zelf te staan en ze naar jou toe te laten komen. Je geeft het uitleg van het spel: "Wie heeft er wel eens gehoord van het spel: ik ga op reis en ik neem mee?" Het spel is in principe vrij simpel maar vergt goed denkwerk. De vertegenwoordigers van de groep spelen het spel. Laat je dus niet afleiden door je achterban (kijk de vertegenwoordigers aan). Nummer 1 (groep 1) begint met: ik ga op reis en ik neem mee, en noemt vervolgens een artikel. Dat kan een tandenborstel zijn, dat kan een bank zijn, je mag alle tastbare dingen –behalve personen!- meenemen. Dan is nummer twee aan de beurt. Deze zegt: ik ga op reis en ik neem mee, het artikel wat persoon 1 noemde, en een nieuw artikel. Echter! Ieder nieuw artikel moet beginnen met de eindletter van het voorgaande artikel! Een voorbeeld:

Persoon 1: Ik ga op reis en ik neem mee, een tandenborsel.

Persoon 2: Ik ga op reis en ik neem mee, een tandenborstel en een liedjesboek.

Persoon 3: Ik ga op reis en ik neem mee, een tandenborstel, een liedjesboek en een koffer.

Op een gegeven moment kan het voorkomen dat je halverwege de 'schakel' bent en niet meer weet wat het volgende artikel ook al weer was. Nu komt het op jouw groep aan. Je mag éénmalig je groep om hulp vragen. De groepen moeten dus heel erg goed luisteren naar de genoemde artikelen! Kan de groep je helpen, dan mag je verder met de schakel. Kom je weer op een punt dat je het niet meer weet, of maak je een fout, dan ben je af en moet je weer bij je eigen groep gaan zitten. De overige drie spelen het spel door totdat er uiteindelijk een winnaar over blijft. De schakel blijft ten alle tijden hetzelfde. Het spel begint dus niet opnieuw, je speelt met de oude schakel verder!

Leeftijd: 12-16

Type: Groepsspellen binnen

Kijk voor meer werkvormen op oud.jbgg.nl/werkvormen/

verbindt jongeren

