

# Precies op tijd

## Materiaal:

Per groep een horloge met secondewijzer, papier en pen

## Spelverloop:

De spelers worden verdeeld in groepjes van vier à vijf personen. Het is de bedoeling dat de spelers om de beurt aangeven hoelang bijvoorbeeld 30 seconden duren. De tijd gaat in. De speler die aan de beurt is concentreert zich. Als hij denkt dat 30 seconden voorbij zijn, roept hij 'Stop'. Je kan het moeilijker maken door toe te staan dat anderen de speler die aan de beurt is proberen af te leiden.

## Puntentelling:

Het aantal seconden te vroeg of te laat levert gelijk het aantal punten wat men krijgt. Noteer het behaalde aantal punten op een scorelijstje. Per groep mag iedereen bijvoorbeeld drie keer. Wie heeft de minste punten?

Leeftijd: 12-16

Type: Spel - rustig

Kijk voor meer werkvormen op [oud.jbgg.nl/werkvormen/](http://oud.jbgg.nl/werkvormen/)

verbindt jongeren

