

Zeskamp

Hieronder verschillende mogelijkheden voor het organiseren van een zeskamp.

Rondje fles

Benodigdheden: 2 pannen/flessen

Twee groepen staan opgesteld in een rij. De voorste krijgt een startsein en rent naar de fles die op afstand van 5 meter staat. Hij draait 10 rondjes terwijl hij zijn vinger op de fles houdt. Daarna rent hij terug en tikt de volgende aan.

Ssst, ik sluip

Iedere speler zoekt een maatje uit het andere team en onthoud wie dit is. Ze worden op grote afstand het bos in gestuurd. Daarna moeten ze elkaar terugvinden, maar niet met geroep en geschreeuw. De bedoeling is dat je je maatje als eerste ziet, maar zelf niet wordt gezien. Zodra je je maatje ziet roep je zijn naam. Wie is de stilste sluiper? Welke groep heeft de meeste punten?

Samen lopen

Benodigdheden: 3 jute zakken per groep

Twee groepen staan opgesteld met enige tussenruimte. In elke groep stellen 5 mensen zich zij aan zij op. Zij stappen ieder met 1 of 2 benen in de zakken, wachten op het startsein en leggen hun parcours af.

Blindelings

Benodigdheden: veel theedoeken

De spelers vormen een rij en leggen hun handen op de schouders van degene die

Kijk voor meer werkvormen op oud.jbgg.nl/werkvormen/

verbindt jongeren



voor hen staat. Iedereen heeft een blinddoek om, behalve de laatste in de rij. Deze speler vertelt het team hoe ze moeten lopen. Als een speler van de baan raakt moet het team opnieuw beginnen.

Achterom

Benodigdheden: 2 spiegels

Hetzelfde parcours wordt afgelegd maar dan met een spiegel achteruit lopende. Als je van de baan raakt moet je weer opnieuw beginnen. De spiegel wordt doorgegeven aan de volgende. Welk team is het snelste?

Pandverbeuren

Benodigdheden: theedoek, 10 dingen uit het bos

De spelers mogen een minuut naar de 10 voorwerpen kijken. Daarna gaat ieder voor zich in het bos dezelfde voorwerpen zoeken. Wie als eerste alles bij elkaar heeft, heeft gewonnen.

Met z'n allen

Een variant op verstoppertje. Dit keer gaat er 1 zich verstoppen in het bos, daar krijgt hij/zij ruim de tijd voor. Daarna gaan alle spelers met enige tussenpozen het bos in om te zoeken. Zodra zij hem/haar hebben gevonden gaan ze stilletjes bij hem zitten. Lukt het de hele ploeg de verstopte te vinden?

Tandem-voetbal

Benodigdheden: Voetbal, fietsbanden

Van 2 personen de benen aan elkaar met fietsband (binnenband). Verder gewoon regels van voetbal.

Kijk voor meer werkvormen op oud.jbgg.nl/werkvormen/

verbindt jongeren



Tennisballen-estafette

Benodigdheden: 2 tennisballen, iets om de 15 meter aan te geven (afzetlint)

De tennisbal wordt over een afstand van 15 meter verplaatst door er achteraan te kruipen en met je neus de tennisbal vooruit te duwen. Wordt de bal met de handen aangeraakt moet men terug naar het begin. Bij voorkeur op niet te lang gras. Als het gras wat lang is afstand aanpassen.

Water race

Benodigdheden: Afzetlint (of iets om de 5 meter aan te geven), dienblad + bekertjes, zachte voorwerpen (natte schuursponsjes bijvoorbeeld), 2 emmers.

De eerste groep zit in een rij achter elkaar. De eerst krijgt een dienblad/ plank met bekertjes water. Het dienblad moet over het hoofd doorgegeven worden naar achter. De tweede groep probeert met zacht voorwerp de bekertjes van het dienblad af te gooien vanaf een

afstand van min 5 meter.

Touwtrekken

Benodigdheden 10 flessen (een doos waar de flessen in kunnen staan is handig), 1 touw.

De spelregels van touwtrekken gelden, alleen staan er in het midden 10 lege flessen. De voorste man probeert een fles te pakken en geeft die door naar achter. De achterste man probeert de fles achter de eindstreep te zetten (niet gooien). Per groep mag er maar 1 fles tegelijk doorgegeven worden. De 2e fles mag pas doorgegeven worden als de eerste fles over de streep staat. Deelnemers mogen het touw niet loslaten er moet altijd 1 hand aan het touw zijn!

Tip: laat ze de flessen netjes op een rijtje zetten dan is gooien ook gelijk uitgesloten.

Kruiwagen lopen met tafeltennisbal

Benodigdheden: 2 Afwasteiltjes, 2 Pingpongballetjes, 3 pakken meel (met gemalen koffie/ongebruikte koffiedik kan ook), 2 bakken voor het meel.

1 persoon loopt op zijn handen terwijl de ander zijn voeten vasthoudt (kruiwagenlopen). Er wordt gestart bij de afwasteil met water. De 1e persoon pakt met zijn mond de pingpongbal uit de teil met water. Ze lopen (als kruiwagen) naar de overkant, waar het pingpongballetje in een bak met meel gegooid wordt en vervolgens weer ophapt met zijn mond. Teruglopen (als kruiwagen) naar de emmer. Net zolang doorgaan tot iedereen is geweest (dus 1 keer op handen en 1x op voeten lopen). De snelste groep heeft gewonnen.

Kijk voor meer werkvormen op oud.jbgg.nl/werkvormen/

verbindt jongeren



Voetbal-estafette

Benodigdheden: bal

De teamleden zitten achter elkaar in een rij. De voorste geeft de bal, tussen zijn voeten, over zijn hoofd door aan de persoon achter hem. Dit gaat net zolang door tot de tijd op is. De groep die de meeste keer de bal heeft doorgegeven wint.

Leeftijd: 12-16

Type: Groepsspelen buiten

Kijk voor meer werkvormen op oud.jbgg.nl/werkvormen/

verbindt jongeren

